|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre**: Emiliano Flores Sanchez | | **Matrícula**: 2980112 |
| **Nombre del curso:** Computación en Java | **Nombre del profesor**: María Suei Chong Sol | |
| **Módulo**: 1 | **Actividad**: ACTIVIDAD 8 | |
| **Fecha**: 19/03/23 | | |
| **Bibliografía**: | | |

**ACTIVIDAD 8**

*-FACETA DE CODIFICACIÓN DEL PROGRAMA:*

Texto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamente

*-EJECUCIÓN Y TESTEO DEL PROGRAMA:*

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamente

*-CONSTRUCCIÓN DEL PROGRAMA:*

Dentro de los modelos de acción y desglose del programa dispusimos del uso de arreglos para el implemento de los parámetros de usabilidad y medios notorios de acción del sistema. Se crearon dos clases implicadas como lo marcan los requerimientos de la actividad y se implementaron los métodos de acción en conjunto con las estructuras de repetición, validación de datos con base al uso de formatos condicionales y variables de acción del sistema para el establecimiento de los parámetros y grados de usabilidad óptimos del programa. Todo esto en conjunto con la importación de las librerías que nos ayudaron a disponer de las funciones adecuadas dentro del programa como lo fue la de la generación de números aleatorios que es la random, el scanner para la entrada de texto y los modos de acción oportunos dentro del sistema como lo son las estructuras de control y manejo de los parámetros lógicos dentro de la elección de las opciones de uso del menú para la ejecución del programa.